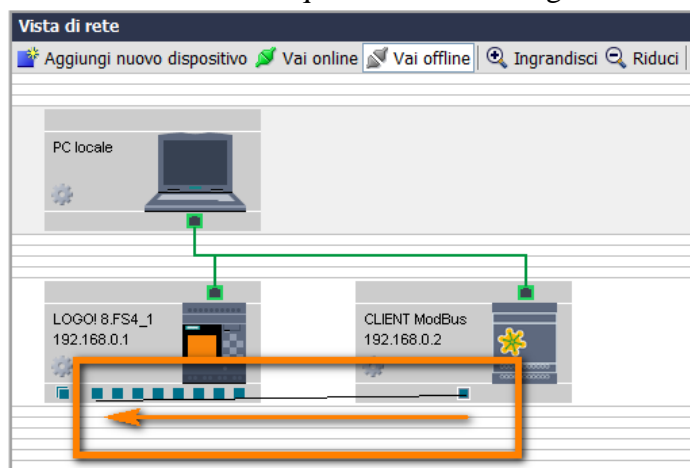


## 4 LOGO!8.1 come SERVER ModBus

Quando si vuole utilizzare LOGO! come SERVER in una comunicazione ModBus, per stabilire la connessione al CLIENT, bisogna sapere due cose:

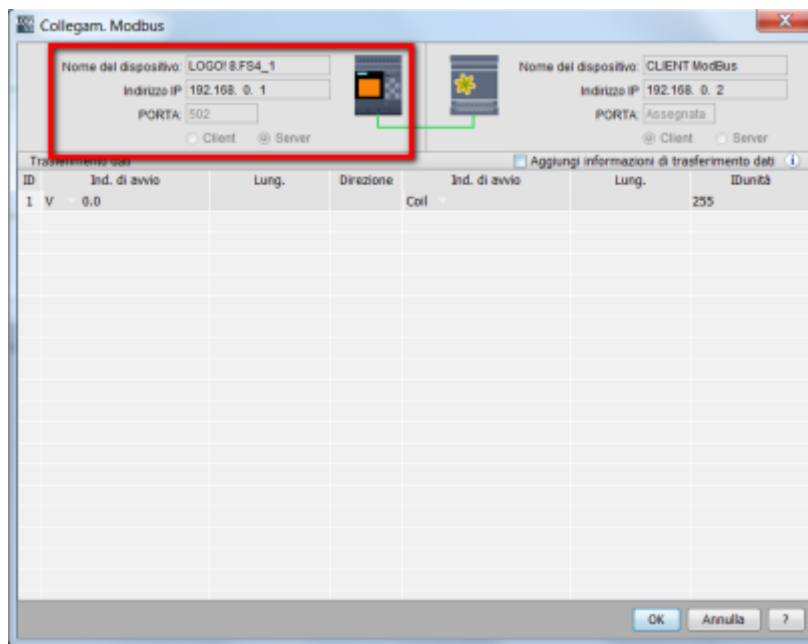
1. *Configurare LOGO! come SERVER nel progetto di rete*

Come già accennato precedentemente, nel progetto di rete, per impostare LOGO! come server ModBus, dopo aver inserito i dispositivi, bisogna trascinare il collegamento a partire dal client ModBus verso LOGO! come mostrato nel riquadro arancio in figura.



Una volta creato il collegamento, come fatto nell'esempio precedente, doppio click sul filo di collegamento per aggiungere gli indirizzi di scambio dati tra i dispositivi.

**N.B.** come mostrato nel riquadro rosso in figura, in questo caso LOGO! è SERVER ModBus.



## 2. Dove sono memorizzate le variabili LOGO!

La seguente tabella mostra la corrispondenza tra le aree di memoria di LOGO! (VM, I/O, M, ecc....) con i rispettivi indirizzi ModBus a cui il CLIENT può accedere.

LOGO Resource	Modbus Model	Function Code	Address	Linear Address
VB0.0-VB1023.7	Coil	1, 5, 15	1-8192	1-8192
Q1-Q64			8193-8256	8193-8256
M1-M112			8257-8368	8257-8368
I1-I64	Discrete Input	2	1-64	10001-10064
AI1-AI16	Input Register	4	1-16	30001-30016
VW0-VW511	Holding Register	3, 6, 16	1-512	40001-40512 (400001-400512)
AQ1-AQ16			513-528	40513-40528 (400513-400528)
AM1-AM64			529-592	40529-40592 (400529-400592)